



# SPACE INVADERS

The Original Game

スペースインベーダー



キャッチ・ザ・ハート

Taito®

スーパーファミコン®

とりあつかいせつめいしょ  
取扱説明書

SHVC-IC



## ★ごあいさつ★

このたびは、タイトー・スーパーファミコン<sup>せんよう</sup>専用ソフト「スペースインベーター」をお買い上げいただき、誠に<sup>か あ まこと</sup>ありがとうございます。また、ご使用の前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい<sup>ただ</sup>使用法で<sup>しょうほう</sup>ご愛用<sup>あいよう</sup>ください。

## ★使用上の注意★

- ご使用後のACアダプタをコンセントから必ず<sup>かなら</sup>抜いておいてください。
- テレビ画面<sup>がめん</sup>からできるだけ離<sup>はな</sup>れてゲームをしてください。
- 長時間<sup>ちやうじかん</sup>ゲームをするときは、健康<sup>けんこう</sup>のため、1時間<sup>じかん</sup>ないし2時間<sup>じ</sup>ごとに10分～15分の小<sup>かん</sup>休止<sup>ぶん ぶん しょうきゅうし</sup>をしてください。
- 精密機器<sup>せいみつ き</sup>ですので、極<sup>きよく</sup>端<sup>たん</sup>な温度<sup>おんど</sup>の条件<sup>じょうけん</sup>下での使用<sup>しょう</sup>や、保管<sup>ほかん</sup>及び強いショック<sup>およ つよ</sup>を避<sup>さ</sup>けてください。また絶対<sup>ぜったい</sup>に分解<sup>ぶんかい</sup>しないでください。
- 端子部<sup>たんし ぶ</sup>に手を触<sup>て</sup>れたり、水<sup>みづ</sup>にぬらすなど、汚<sup>よご</sup>さないようにしてください。故障<sup>こしょう</sup>の原因<sup>げんいん</sup>となります。
- シンナー、ベンジン、アルコールなどの揮発油<sup>きはつゆ</sup>でふかないでください。
- スーパーファミコンをプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式<sup>とうえいほうしき</sup>のテレビ）に接続<sup>せつぞく</sup>すると、残像現象<sup>ざんざうげんしょう</sup>（画面<sup>がめん</sup>やケ）が生<sup>しょう</sup>ずるため、接続<sup>せつぞく</sup>しないでください。

## 健康上の安全に関するご注意

つか じやうたい れんぞく ちやうじかん けんこうじやうこの  
疲れた状態や、連続して長時間にわたるプレイは、健康上好  
ましくありませんので避けてください。また、ごく稀に、強い光の  
刺激<sup>しげき</sup>や、点滅<sup>てんめつ</sup>を受けたり、テレビ画面等を見たりしている時に、  
一時的<sup>いちじてき</sup>に筋肉<sup>きんにく</sup>のけいれんや、意識<sup>いしき</sup>の喪失<sup>そうしつ</sup>等の症状<sup>しょうじょう</sup>を経験<sup>けいけん</sup>する  
人<sup>ひと</sup>がいます。こうした症状を経験した人は、テレビゲームをする  
前に必ず<sup>まえ かなら</sup>医師<sup>いし</sup>と相談<sup>そうだん</sup>してください。また、テレビゲームをしてい  
て、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診  
察<sup>さつ</sup>を受けてください。



# 戦い再び...

1978年、日本中をとりこにしたスペースインベーダーが  
再び襲い来るインベーダー群団から地球を守れ!  
人類の未来は君の双肩にかかっている!

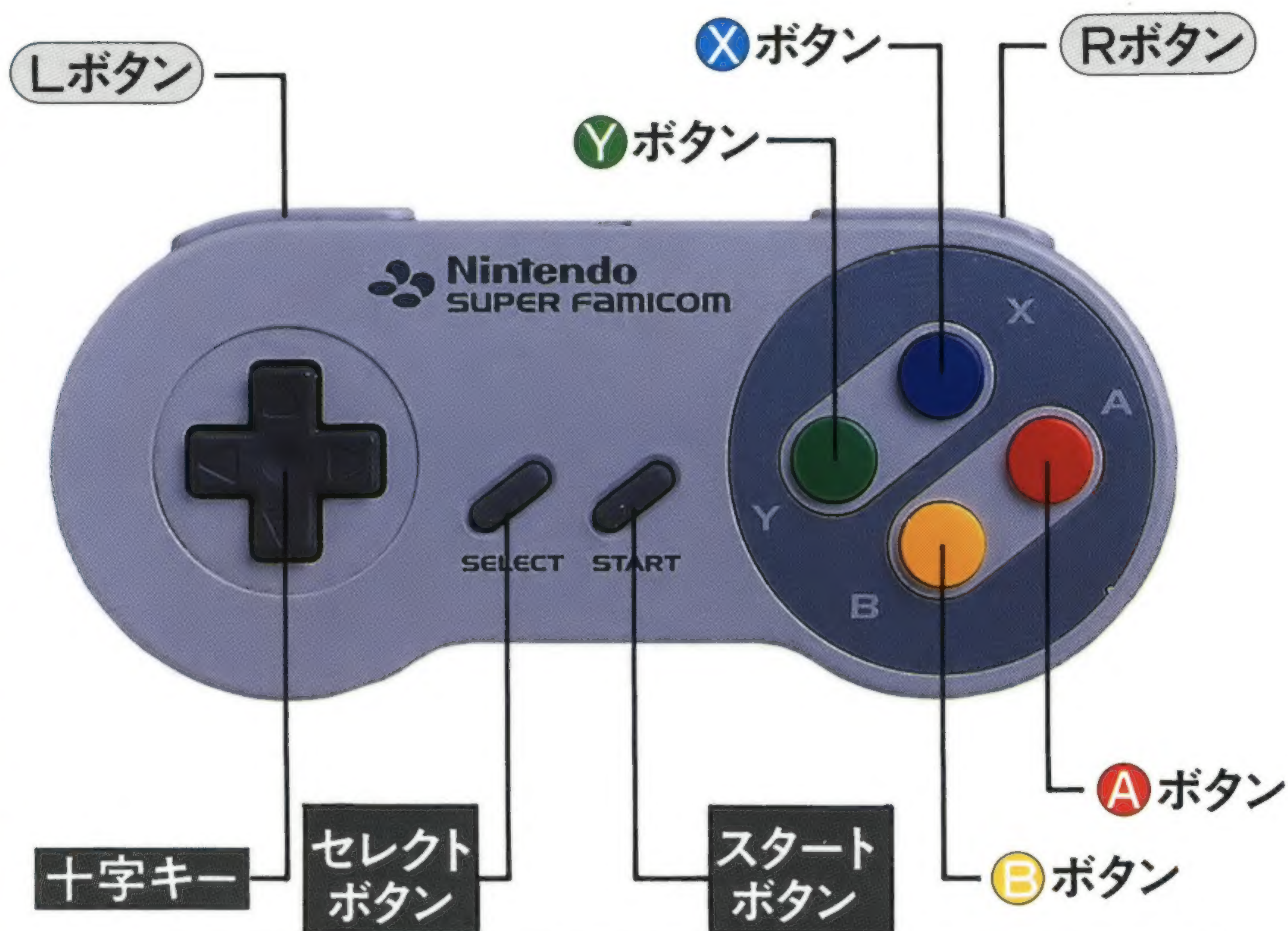
## CONTENTS

コントローラー各部	4
タイトル画面	5
オプション画面	6
ゲームの説明	7
登場キャラクター	9
元祖ウラ技伝授	10



せまりくるインベーダー<sup>ぐん だん</sup>群団か  
ら地球<sup>ち きゅう</sup>を守ることが君<sup>きみ</sup>の使命<sup>し めい</sup>だ。

## ●コントローラー各部<sup>かく ぶ</sup>



**十字キー**……………<sup>ほう さゆう い どう</sup>ビーム砲を左右に移動させます

**STARTボタン**………1Pゲームスタート、ゲーム中<sup>ちゅう いちじちゅうだん</sup>の一時中断、解除<sup>かいじょ</sup>

**SELECTボタン**…2Pゲームスタート

**A、B、X、Yボタン**・<sup>ほうはっしゃ</sup>ビーム砲発射

**Lボタン**……………クレジット投入<sup>とうにゅう</sup>(最高<sup>さいこう</sup>99

**Rボタン**……………クレジットまで投入<sup>とうにゅう</sup>できます。)

※ゲーム中<sup>ちゅう</sup>に、1P側<sup>がわ</sup>のコントローラーの**Lボタン**、

**Rボタン**、**STARTボタン**、**SELECTボタン**<sup>どうじ</sup>を同時

お<sup>お</sup>に押すとモード画面<sup>がめん</sup>に戻ります。



## ●タイトル画面<sup>が めん</sup>



タイトル画面<sup>が めん</sup>でオリジナルゲーム、対戦ゲーム<sup>たいせん</sup>、オプション画面<sup>が めん</sup>のいずれかを選<sup>えら</sup>べます。  
十字キー<sup>じゅうじ</sup>で選択<sup>せんたく</sup>、スタートボタン<sup>けってい</sup>で決定です。

### ☆オリジナルゲーム

おなじみの元祖<sup>がんそ</sup>スペースインベーダーです。モノクロ、セロハン、カラー、アップライトの4タイプのグラフィックでゲーム<sup>たの</sup>が楽しめます。

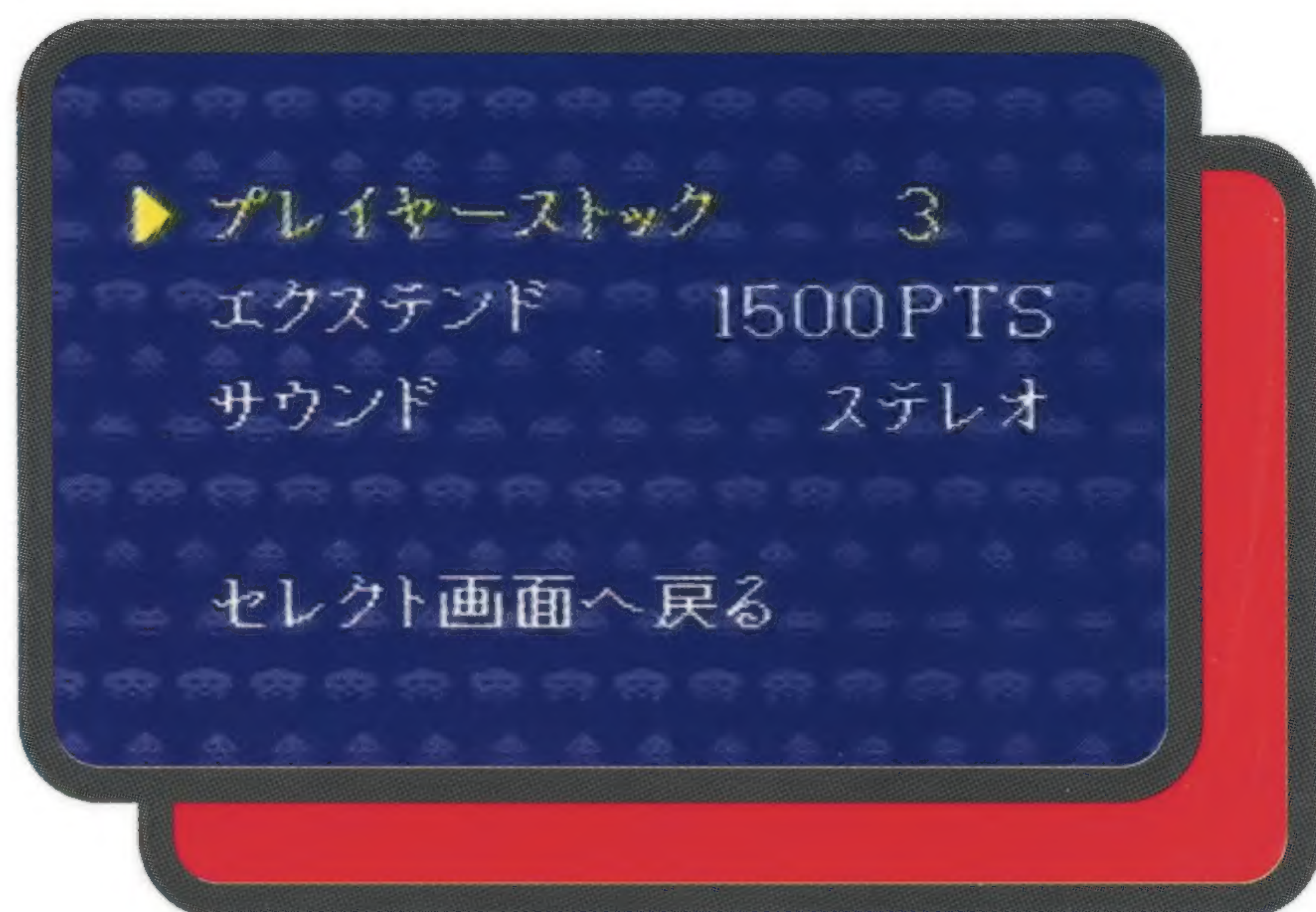
### ☆対戦ゲーム<sup>たいせん</sup>

1P<sup>たい</sup>対2P<sup>あつ</sup>の熱い対戦ゲーム<sup>たいせん</sup>です。

### ☆オプション画面<sup>が めん</sup>

ゲーム<sup>せつてい</sup>の設定<sup>か</sup>を変えられます。





## ●オプション画面の説明

### ★プレイヤーストック

ビーム砲の初期数を決めます。3～6機のいずれかを選んでください。

### ★エクステンド

ビーム砲が増える点数を設定します。1000、1500のどちらかが選べます。

### ★サウンド

ゲーム中の音声。ステレオ/モノラルが選択できます。

### ★セレクト画面へ戻る

オプション画面の終了。タイトル画面へ戻ります。

★十字キー上下で項目を選択して、左右で設定を選びます。

セレクト画面へ戻るは **A**、**B**、**X**、**Y**、STARTのいずれかを押して決定してください。



## ●オリジナルゲーム



ご存じ、あのスペースインベーダーです。せまりくるインベーダーをビーム砲で迎撃しよう！すべてのインベーダーを撃ち落とせば1面クリアです。ビーム砲のストックがなくなったり、陣地を占領されるとゲームオーバーになります。

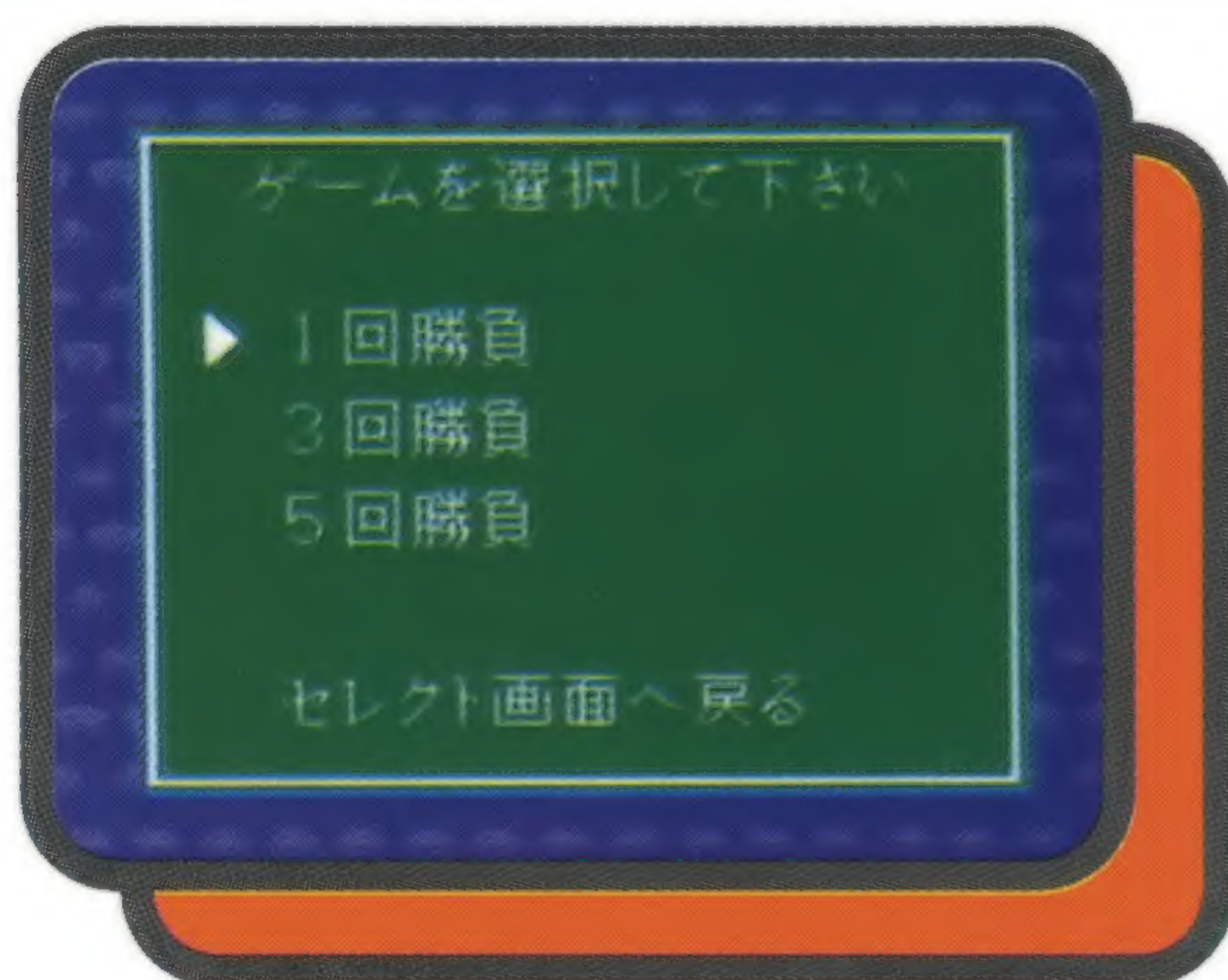
●オリジナルゲームはモノクロ、セロハン、アツプライトが選択できます。十字キー上下で選択、**A**、**B**、**X**、**Y**、スタートのいずれかで決定してください。

●2クレジット以上を投入して、2P側のスタートを押せば、昔どおりの交互の2人プレイが楽しめます。  
(1Pセレクトでもスタートします。)

**Lボタン** または **Rボタン** でクレジットを入れてからゲームをスタートして下さい。



## ● 2P対戦ゲーム



あら 新たに開発された  
エキサイティング  
な1P対2Pの対戦  
ゲームです。左側  
が1P、右側が2Pで  
技を競います。

タイトル画面で対戦ゲームを選ぶと、対戦ゲーム  
セレクト画面になります。1P側で1・3・  
5回勝負のいずれかを選び、**A**、**B**、**X**、**Y**、  
STARTを押してください。ハンディキャッ



プ画面では、各プ  
レイヤーのビーム  
砲のストック数(1  
~5、無限)、レベ  
ル(難しい、普通、  
易しい)の設定を変

えることができます。1P、2Pの設定を決め  
たらゲームスタートです。



## ★<sup>たいせん</sup>対戦ルール

<sup>さき</sup>先にすべてのインベーダーを<sup>う</sup>撃ち<sup>お</sup>落とした方が  
<sup>か</sup>勝ちです。<sup>せんりょう</sup>占領されてしまったり、<sup>ほう</sup>ビーム砲の  
 ストックがなくなると、<sup>ま</sup>負けになります。ビーム  
<sup>ほう</sup>砲が無限のときは、いくらミスをしていてもゲーム  
 オーバーにはなりません。

●<sup>じぶん</sup>自分の画面のインベーダーを横1列分<sup>よこ</sup>撃ち<sup>れつぶん</sup>落  
<sup>お</sup>とすと相手の画面のインベーダー<sup>ぐん</sup>群の<sup>うえ</sup>上  
 にもう1列<sup>れつ</sup>インベーダーが<sup>しゅつげん</sup>出現します。

●UFOを<sup>う</sup>撃ち<sup>お</sup>落すと1P、2Pのインベーダー  
<sup>ぐん</sup>群が<sup>い</sup>入れ<sup>か</sup>替わります。

●カラーのインベーダーを<sup>う</sup>撃ち<sup>お</sup>落すといろい  
 ろなことが<sup>お</sup>起こり  
 ます。



<sup>よこ</sup>横1列<sup>れつ</sup>インベーダーが<sup>き</sup>消えます。

<sup>りょうほう</sup>両方のフィールドのインベーダーが2段<sup>だん</sup>下がります。(自分、相手共に)

<sup>あいて</sup>相手のフィールドのインベーダーが1段<sup>だん</sup>下がります。

<sup>じぶん</sup>自分のフィールドのインベーダーが1段<sup>だん</sup>下がります。

<sup>いろ</sup>ピンク色…<sup>みどり</sup>緑、<sup>あか</sup>赤、<sup>みず</sup>水、<sup>き</sup>黄のいずれかの効果<sup>こうか</sup>がランダムに<sup>あら</sup>現われます。



わざ  
ウラ技はここからはじまった!

# “元祖ウラ技”伝授!

## ⊕ ナゴヤ<sup>う</sup>撃ち

インベーターが最<sup>さい</sup>下<sup>げ</sup>  
段<sup>だん</sup>に降りてきてビー  
ム<sup>ほう</sup>砲<sup>せつしよく</sup>と接触<sup>じようたい</sup>した状態

ではインベーターの

ミサイルはビー<sup>ほう</sup>ム<sup>あ</sup>砲<sup>り</sup>には当たらない! これを利用  
してインベーターを最<sup>さい</sup>下<sup>げ</sup>段<sup>だん</sup>に誘<sup>さそ</sup>いこみ一<sup>いっ</sup>気<sup>き</sup>に撃<sup>う</sup>  
ち落<sup>お</sup>とそう。これが秘<sup>ひ</sup>技<sup>ぎ</sup>ナゴヤ<sup>う</sup>撃<sup>こう</sup>ち! 高<sup>こう</sup>得<sup>とく</sup>点<sup>てん</sup>を  
目<sup>め</sup>指<sup>さ</sup>す君<sup>きみ</sup>には必<sup>ひつ</sup>須<sup>す</sup>のウラ技<sup>わざ</sup>の基<sup>き</sup>本<sup>ほん</sup>だ!



## ⊕ レインボー

10点<sup>てん</sup>のインベーターを最<sup>さい</sup>後<sup>ご</sup>に1匹<sup>びき</sup>だけ残<sup>のこ</sup>すとレ  
インボー<sup>げんしやう</sup>現象<sup>あら</sup>が現<sup>あら</sup>われます。インベーター<sup>ぐん</sup>群<sup>ぐん</sup>は



順<sup>じゆん</sup>に移動<sup>いどう</sup>するので、  
そのときを狙<sup>ねら</sup>って  
上<sup>うえ</sup>の方<sup>ほう</sup>のインベ  
ーターをうまく撃<sup>う</sup>ち落<sup>お</sup>  
とすのがコツだ!  
ウデを磨<sup>みが</sup>くのにもって  
こいのウラ技<sup>わざ</sup>だ!



ねが  
●お願い●

品質には万全を期しておりますが、万一お気づきの点、不  
都合等がございましたら、その内容を明記の上、下記サー  
ビスセンターへお送りください。なお、お送りいただく際  
は、住所、氏名、年齢、電話番号、購入年月日を必ずご  
記入くださるようお願い申し上げます。  
チェックの上、修理、交換等をしてお返しいたします。

かながわけんかわさきしみやまえくのがわ  
〒213 神奈川県川崎市宮前区野川4047  
さがみしきかぶしきかいしゃ ない  
相模紙器株式会社 内  
タイトーゲームソフト 修理係

タイトーゲームソフトに対するファンレター、応援、おたよ  
りは・・・

とうきょうとちよだくひらかわちよう  
〒102 東京都千代田区平河町2-5-3  
かぶしきかいしゃ じぎょうぶ  
株式会社タイトーCP事業部  
じゅうしょ しめい でんわばんごう わす ねが  
※住所、氏名、電話番号も忘れずにお願いします。

◆耳よりな情報がいっぱい!

タイトー情報局03-3239-4000

0878-33-6340 (高松支局)

電話番号はよく確かめてからダイヤルしてください。  
なお、ゲームの内容に関するお問い合わせには情報局以外  
では一切お答えできませんのでご了承ください。



☆インバーダー<sup>さん</sup>群



.....10<sup>てん</sup>点



.....20<sup>てん</sup>点



.....30<sup>てん</sup>点



.....UFOの<sup>てんすう</sup>点数は50、100、150、300  
の4<sup>とお</sup>通り。

<sup>こうとくてん</sup>高得点の<sup>ひみつ</sup>秘密はその<sup>めん</sup>面で<sup>はつしゃ</sup>発射し  
た<sup>かず</sup>ビームの数にあるらしいゾ!

株式会社タイトー®

本社:〒102 東京都千代田区平河町2-5-3

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY.  
BUSINESS USE and RENTAL PROHIBITED.  
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

スーパーファミコン®は任天堂の商標です。